

ЦИФРОВЫЕ МЕДИАТЕХНОЛОГИИ: АНИМАЦИЯ, 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ, ОБРАБОТКА ВИДЕО И ЗВУКА

Целью курса является формирование у обучающихся ясного представления о современных цифровых технологиях, используемых в дизайне мультимедийных СМИ. На лекционных занятиях обучающиеся знакомятся с принципами применения цифровых технологий в конвергентной журналистике, анализируют примеры из отечественных и зарубежных СМИ. В ходе обзорных лекций акцент делается на принципах эффективного сочетания видео, трехмерной графики и аудио в структуре электронной публикации (3D-реконструкция, интерактивный репортаж, web-documentary).

На практических занятиях обучающиеся овладевают базовыми умениями и навыками работы с наиболее широко распространенным программным обеспечением в данной области деятельности (AdobeAfterEffects, Cinema). Формируемые у обучающихся прикладные навыки и компетенции призваны обеспечить успешное применение цифровых технологий в профессиональной журналистской практике.

В результате подготовки по данной дисциплине обучающийся должен:

- знать методы проектирования мультимедийных материалов для конвергентных СМИ;
- иметь представление о принципах эффективного взаимодействия видео-, фото- и текстового контента в структуре веб-публикации;
- уметь самостоятельно создавать и обрабатывать мультимедийный контент с помощью современных программных инструментальных средств.

Форма промежуточной аттестации – зачет.