

МАКЕТИРОВАНИЕ И ИЛЛЮСТРИРОВАНИЕ КНИЖНОЙ ПРОДУКЦИИ

Основная цель изучения дисциплины – знакомство и практическое освоение студентами основ дизайна и верстки современных иллюстрированных книжных изданий с применением наиболее распространенных компьютерных программ верстки Adobe InDesign, графического редактора Adobe Illustrator, редактора изображений Adobe Photoshop.

Достижение цели подразумевает выполнение следующих задач:

- сформировать у студентов профессиональное представление о применении новейших технологий в дизайне иллюстрированных книжных изданий;

- познакомить с возможностями используемых компьютерных программ;

- дать представление о совместимости аппаратных и программных средств, а также об основных проблемах, возникающих при передаче сверстанных полос из издательства в типографию;

- познакомить с закономерностями визуального восприятия и особенностями дизайна иллюстрированных книжных изданий ;

- способствовать приобретению практических навыков дизайна иллюстрированных книжных изданий.

В результате освоения дисциплины магистрант должен:

- знать особенности модульного проектирования иллюстрированных книжных изданий;

- уметь работать в программах компании Adobe Corporation;

- обладать навыками построения полосы набора и модульной сетки иллюстрированных книжных изданий.

Форма промежуточной аттестации – зачет.